PATVIRTINTA VšĮ „Vaikų techninės kūrybos centras“ direktoriaus 2026 m. spalio 26 d. įsakymu.

VšĮ „Vaikų techninės kūrybos centras“ dronų šeimų varžybų nuostatai.

Varžybų dronų šeimų varžybos (toliau – Varžybos) organizatorius VšĮ „Vaikų techninės kūrybos centras“ (toliau – Kids Go Tech). Informacija apie varžybas skelbiama Kids Go Tech tinklalapyje www.kidsgotech.lt, papildoma informacija teikiama el. paštu info@kidsgotech.lt ir telefonu +370 698 58895

I. VARŽYBŲ TIKSLAI

1.1. Populiarinti dronus visuomenės tarpe;

1.2. Ugdyti vaikų konstrukcinį mąstymą, inžinerinį supratimą, domėjimąsi techninėmis naujovėmis.

1.3. Formuoti bendravimo ir bendradarbiavimo kompetencijas.

1.4. Skatinti sąžiningą varžymąsi.

II. VIETA IR LAIKAS

2.1. Varžybos įvyks 2026 m. gruodžio 6 dieną Kauno sporto halėje, Perkūno al. 5, Kaunas, 44221 Kauno m. sav.

2.2. Varžybų dalyvių registracijos pradžia - 11:00 val.,

2.3. Varžybų pradžia – 12:00 val.,

2.4. Planuojama varžybų trukmė 3 valandos.

III. REGISTRACIJA

3.1. Dalyvių išankstinė registracija, kuri skelbiama www.kidsgotech.lt tinklalapyje, pasiekiama šia nuoroda:

Kids Go Tech „Šeimų dronų diena“ - Kids Go Tech vyksta iki 2026 m. gruodžio 5 d. 12 val.

3.2. Šeimos dalyvavimo varžybose mokestis 29 Eur.

IV. DALYVIAI IR KOMANDOS SUDĖTIS

4. 1. Varžybose dalyvauja visi norintys. Jokia patirtis nėra reikalinga. Visą varžyboms reikalingą įrangą suteikia varžybų organizatorius. Komandoje gali būti nuo 3 iki 6 asmenų. Šeima gali būti sudaryta iš tėvų,

senelių, vaikų. Šeimai privalo atsovauti minimum 1 tėtis/mama/senelis/močiutė bei minimum 1 vaikas iki 16 metų.

4.2 Dalyviai varžosi komandinėje įskaitoje. Šeimos narių taškai sumuojami.

4.3. Dalyviai į Varžybas atvyksta įvykdžius visus registracijos reikalavimus ir gavus organizatorių patvirtinimą.

4.4. Atvykęs į renginį komandos vadovas ar lydintysis asmuo registracijos metu pateikia apmokėjimo patvirtinimą. Tuomet jam yra išduodamos varžybų dalyvių kortelės.

4.5. Varžybų trasą, schemą bei balų skaičiavimo metodiką dalyviai sužino atvykę į varžybas Varžybų dieną.

V. PRIZININKAI, APDOVANOJIMAI

5.1. Prizais bei medaliais apdovanojamos trys daugiausiai taškų surinkę komandos.

5.2. Pirmos vietos laimėtojai apdovanojami ausko medalių, antros - sidabro, trečios - bronzos.

5.3. Prizinių vietų laimėtojams bus įteikti ir rėmėjų įsteigti prizai.

VI. VARŽYBŲ TAISYKLĖS

6.1. Varžybos yra vykdomos etapais. Pirmąjame atrankos etape dalyvauja visos komandos.

6.2. Į antrąjį etapą (atkrintamąsias) patenka 32 geriausią rezultatą parodžiusios komandos.

6.3. Atkrintamosiose varžybose rungtyniaujama iki vienos pergalės komanda prieš komandą principu.

6.4. Dalyvių rezultatus vertina teisėjai ir elektroninė laiko skaičiavimo įranga.

6.5. Kiekvienas varžybų dalyvis turės NERIBOTĄ skrydžių/inercinio modelio/raketos paleidimų bandymų

skaičių per rungčiai skirtą laiką. Skrydis prasideda laikmačiui paskelbus skrydžio startą specialiu tonu ir

trunka iki dviejų minučių. Po dviejų minučių laikmatis paskelbia bandymų pabaigą.

VII. DISKVALIFIKACIJA IŠ VARŽYBŲ

7.1. Dalyvio, kuris laukdamas savo starto eilės, neišjungė drono, valdymo pulto ir vaizdo.

7.2. Dalyvio, kuris du kartus grįžo kartoti ankstyvą startą.

7.3. Dalyvio nesustojimas ir grįžimas po ankstyvo starto.

7.4. Sukčiavimas ar nesportiškas elgesys.

7.5. Pavojingas, piktybinis manevravimas, keliantis grėsmę žiūrovams, teisėjams ar kitiems.

7.6. Nepagarbus elgesys su teisėjais, organizatoriais ar kitais dalyviais.

VIII. VARŽYBŲ EIGA

8.1. Laikmačiui paskelbus pasiruošimo signalą visi šeimos nariai išsirikiuoja prie starto linijos.

8.2. Laikmačiui paskelbus startą visi šeimos nariai turi įveikti 50 metų distanciją kuo greičiau. Trasos įvekimo

laikas skaičiuojamas pagal paskutinįjį įveikusį.

8.3. Nuosekliai vykdomos visos žemiau nurodytos rungtys.

Visi šeimos nariai turi savo užduotis. Užduotys, kurias reikia įveikti:

• Pirmoji rungtis. Bėgimas (3 asmenys)

• Antroji rungtis. Raketos surinkimas bei šūvis į taikinį (1 asmuo)

• Trečioji rungtis. Skrydis DJI NEO dronu tikslumui per 90 sek. (1 asmuo)

• Ketvirtoji rungtis. Skrydis Fixed wing tipo dronu tikslumui (1 asmuo)

• Penktoji rungtis. Laisvojo skrydžio inercinio modelio skrydis tikslumui (1 asmuo)

• Šeštoji rungtis. Viktorina – teisingų atsakymų skaičiui (1 asmuo)

Balų skaičiavimo tvarka:

• Pirmoji rungtis. Bėgimas. Pradžioje komanda turi 20 taškų. Matuojant pagal paskutiniojo atbėgusio

laiką sekundėmis PVZ. trasos įveikimo laikas - 10 sekundžių = 20 taškų – 10 sekundžių = KOMANDA

PO RUNGTIES TURI 10 TAŠKŲ. LAIKAS APVALINAMAS. PVZ. 9,5 sek. = 10.

• Antroji rungtis. Raketos surinkimas bei šūvis į taikinį. Raketos surinkimui ir šūviams komandai yra

skiriama 90 sek. Šūvių skaičius per visą laiką neribojamas, prie rungties gali dirbti visa komanda.

Balų skaičiavimo tvarka:

• 3 taškai už pataikymą į centrą;

2 Taškai už pataikymą į antrąją zoną;

• 1 taškas už pataikymą į trečiąją zoną.

PVZ. – per 90 sek. Surinkta raketa ir atlikti 5 paleidimai, iš kurių tik 1 pataikė į 2 zoną.

KOMANDA PO RUNGTIES TURI 2 TAŠKUS.

• Trečioji rungtis. Skrydis DJI NEO dronu tikslumui per 90 sek. (1 asmuo). Davus starto komandą 1

komandos narys susirenka droną (įstato bateriją, įsuka RC pulto valdymo svirteles, įjungia droną bei

RC pultą. Skrenda per sustatytas figūras. PRIVALOMA PRASKRISTI PRO VISAS SUSTATYTAS

FIGŪRAS, įveikiant jų vidinę dalį. DALYVIS, NESILAIKANTIS TEISĖJŲ SAUGAUS SKRYDŽIO

NURODYMŲ – NEDELSIANT YRA PAŠALINAMAS IŠ RUNGTIES IR RUNGTYJE VISA KOMANDA

GAUNA 0 TAŠKŲ.

Balų skaičiavimo tvarka:

1 praskridimas pro 1 figūrą = 1 TAŠKAS. PVZ. – Per 90 sek. Praskrista pro 4 figūrų vidines dalis.

KOMANDA PO RUNGTIES TURI 4 TAŠKUS.

• Ketvirtoji rungtis. Skrydis Fixed wing tipo dronu tikslumui per 60 sek. (1 asmuo). Davus starto

komandą įjungiamas Fixed wing dronas, pultas ir per skirtą rungčiai laiką skrendama pro sustatytas

figūras. PRIVALOMA PRASKRISTI PRO VISAS SUSTATYTAS FIGŪRAS, įveikiant jų vidinę dalį.

DALYVIS, NESILAIKANTIS TEISĖJŲ SAUGAUS SKRYDŽIO NURODYMŲ – NEDELSIANT YRA

PAŠALINAMAS IŠ RUNGTIES IR RUNGTYJE VISA KOMANDA GAUNA 0 TAŠKŲ.

Balų skaičiavimo tvarka:

1 praskridimas pro 1 figūrą = 1 TAŠKAS. PVZ. – Per 60 sek. Praskrista pro 6 figūrų vidines dalis.

KOMANDA PO RUNGTIES TURI 6 TAŠKUS.

• Penktoji rungtis. Laisvojo skrydžio inercinio modelio skrydis tikslumui (1 asmuo).

Iš nurodyto (nuo nubrėžtos starto linijos) atstumo reikia pataikyti į taikinį. Dalyviui suteikiami 3

bandymai.

Maksimalus laikas, skirtas rungčiai 60 sek. Dalyvauti gali visa šeima (rotuoti atliekant metimus).

Balų skaičiavimo tvarka:

1 praskridimas = 1 taškas. PVZ iš visų 3 bandymų nei vienu nepavyko praskristi pro figūros (taikinio)

vidinę dalį. KOMANDA PO RUNGTIES TURI 0 TAŠKŲ.

• Šeštoji rungtis. Viktorina – teisingų atsakymų skaičiui (1 asmuo)

Atsakymus į testo klausimus pildo vienas asmuo, patarti gali visa šeima.

Maksimalus laikas, skirtas užduočiai 6 minutės.

Balų skaičiavimo tvarka:

1 teisngas atsakymas = 1 taškas. PVZ. – pateikti 8 iš 10 teisingų atsakymų = 8 taškai.

KOMANDA PO RUNGTIES TURI 8 TAŠKUS.

IŠ VISO KOMANDA PO VARŽYBŲ SURINKO 30 TAŠKŲ.

IX. SAUGUMO REIKALAVIMAI

Už savo delegacijos narių saugumą Varžybų ir treniruočių metu, dalyvių elgesį atsakingas komandos

vadovas, kuris turi būti ne jaunesnis kaip 18 metų. Už dalyvio, dalyvaujančio individualiai, saugumą

atsakingas lydintis asmuo, ne jaunesnis nei 18 metų.

X. KITOS SĄLYGOS

10.1. Renginys yra viešas, jame bus fotografuojama ir filmuojama.

Užsiregistruodama/s dalyvauti varžybose sutinku:

10.2. Leisti Kids Go Tech tvarkyti mano ir mano vaiko asmens duomenis: vardas, pavardė, amžius,

elektroninio pašto adresas, telefonas, gyvenamasis miestas (varžybų rezultatams apdoroti, registracijai).

10.3. Leisti mano vaikui būti fotografuojam/filmuojamam;

10.4. Leisti Kidsgotech.lt ir Kids Go Tech Facebook bei Kids Go Tech Youtube paskyrose skelbti mano vaiko

vardą, pavardę, amžių (užėmus pirmąją, antrąją, trečiąją vietą varžybose).

10.5. Varžybų dalyvių perduoti asmens duomenys, tokie kaip elektroninio pašto adresas, telefonas, kita

kontaktinė informacija, nebus viešinami, o naudojami tam, kad būtų galima susisiekti su varžybų dalyviais,

juos informuojant apie Varžybas (eigą, rezultatus ir pan.).

10.6. Varžybų dalyvis dalyvaudamas Varžybose patvirtina, kad yra susipažinęs su šiomis Varžybų sąlygomis.

Daugiau informacijos apie asmens duomenų tvarkymą galima rasti https://www.linesa.lt/asmens

duomenu-apsauga/. Tvarkomi asmens duomenys saugomi 3 (tris) metus nuo renginio organizavimo dienos.

10.7. Dalyvio mokestis negrąžinamas.